



C. FERNANDO MANUEL FERRO ANDRADE
REPRESENTANTE LEGAL DE SOFMAN, S.A. DE C.V.

PRESENTE

El Gobierno del Estado de Veracruz, a través de la Secretaria de Educación de Veracruz y del Instituto de Espacios Educativos del Estado de Veracruz, con fundamento en los artículos 1°, 3°, fraccion I del Decreto de creación del Instituto y en los artículos 34, 48, 49, 50, 51 y demás relativos de la Ley de Obras Públicas y Servicios Relacionados con Ellas del Estado de Veracruz de Ignacio de la Lave, y una vez recibida la documentación solicitada mediante OFICIO N° IEEV/DG/3269-BIS/17, este Instituto ha determinado ASIGNARLE la obra en el plantel que a continuación se detalla, bajo la modalidad de Adjudicación Directa; con la consideracion de que se le otorgará un anticipo del 50%, sobre el importe total del contrato.

PROCEDIMIENTO:	IEEV-ADJ-103-17						
PROGRAMA:	FAM 2017	2082017000274					
ESCUELA:	ESCUELA PRIMARIA BISMARCK ANIMAS HERNANDEZ CON CLAVE 30EPR3447A						
UBICACIÓN:	LOCALIDAD DE XALAPA-ENRÍQUEZ DEL MUNICIPIO DE XALAPA, VER.						
DESCRIPCION DE LOS TRABAJOS:	CONSTRUCCION DE UN AULA DIDACTICA						
INICIO DE LOS TRABAJOS:	30 de octubre de 2017	M2	A	L	T	A	R
TERMINACION DE LOS TRABAJOS:	31 de diciembre de 2017	74 M2	1	0	0	0	0
IMPORTE A CONTRATAR CON IVA:	\$ 350,000.00 (TRESCIENTOS CINCUENTA MIL PESOS 00/100 M.N.)						

Con el objeto de continuar con el trámite respectivo, le agradeceré nos remita en dos días hábiles la documentación en original:

ATENTAMENTE

ING. IGNACIO ALBERTO BARRADAS SOTO
DIRECTOR DEL IEEV

C. Ing. ARQ. ANTONIO SOMARRIBA ERRASQUIN.- SUBDIRECTOR TECNICO.- PRESENTE
C.P. CLAUDIA PACHECO ARANDA.-ENCARGADA DEL ORGANO INTERNO DE CONTROL.-PRESENTE
DR. GUILLERMO MORENO CHAZZARINI - SECRETARIO DE FINANZAS Y PLANEACION - PRESENTE
OFICINA DE TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION - PRESENTE (EN CUMPLIMIENTO A LAS INSTRUCCIONES EMITIDAS POR EL C. CONTRALOR GENERAL DEL ESTADO MEDIANTE OFICIO NO. CGE/701/2001; CON LA ATENTA SOLICITUD DE REALIZAR SU PUBLICACIÓN EN LA PAGINA WEB DE ESTE INSTITUTO.)
ING. JCCR/ARQ. C@MM