

26 de junio de 2023, Xalapa Ver.
Oficio No. IEEV/DG/781 /2023
Asunto: NOTIFICACIÓN DE ADJUDICACION

MARIO MANUEL GUERRA LIMA
REPRESENTANTE LEGAL DE CORPORATIVO XALMEV SA DE CV
P R E S E N T E

El Gobierno del Estado de Veracruz, a través de la Secretaría de Educación de Veracruz y del Instituto de Espacios Educativos del Estado de Veracruz, con fundamento en los artículos 1º, 3º, fracción I del Decreto de creación del Instituto y en los artículos 34, 48, 49, 50, 51 y demás relativos de la Ley de Obras Públicas y Servicios Relacionados con Ellas del Estado de Veracruz de Ignacio de la Llave, y una vez recibida la documentación solicitada mediante OFICIO N° IEEV/DG/735 /2023, este Instituto ha determinado **ASIGNARLE** la obra que a continuación se detalla, bajo la modalidad de **Adjudicación Directa**.

Procedimiento:	IEEV-ADJ-2023/025
Autorización del Recurso:	SSE/D-2105/2023 DIP: 02082023000319
Programa:	RECURSOS FISCALES PROPIOS DEL ESTADO 2023
Nombre de la Escuela:	. BENEMERITA ESCUELA NORMAL VERACRUZANA "ENRIQUE C. REBSAMEN" EN XALAPA
Clave:	30ENL0003V
Localidad:	XALAPA-ENRIQUEZ
Municipio:	XALAPA, VER.
Descripción de los Trabajos:	REHABILITACION CAMPO DE BEISBOL
Inicio de los Trabajos:	10 de julio de 2023
Terminación de los Trabajos:	07 de octubre de 2023
Importe a contratar con IVA	\$ 1,999,424.37

Sin otro particular, aprovecho la ocasión para enviarle un cordial saludo.

A T E N T A M E N T E



ING. RICARDO GARCIA JIMENEZ
DIRECTOR DEL IEEV

C.c.p. Minutario

C.c.p. JUAN ANTONIO MARTINEZ RAMIREZ.- SUBDIRECTOR DE PLANEACIÓN Y SEGUIMIENTO TECNICO.- PRESENTE

LIC. GUADALUPE BEATRIZ MORALES CARINO.- JEFA DEL DEPARTAMENTO DE ASUNTOS JURIDICOS.- PRESENTE

LIC. CARLOS ALBERTO DELGADO.- ENCARGADO DEL ORGANISMO INTERNO DE CONTROL.- PRESENTE

OFICINA DE TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION.- PRESENTE (EN CUMPLIMIENTO A LAS INSTRUCCIONES EMITIDAS POR EL C. CONTRALOR GENERAL DEL ESTADO MEDIANTE OFICIO NO. CGE/701/2001; CON LA ATENTA SOLICITUD DE REALIZAR SU PUBLICACIÓN EN LA PAGINA WEB DE ESTE INSTITUTO.)

ING. JAMR/ING. HOG