

Xalapa de Enríquez Veracruz a 01 de agosto de 2023
Oficio No. IEEV/DG/1030 /2023
Asunto: **NOTIFICACIÓN DE ADJUDICACION**

**C. OMAR ANTONIO VILLALBA HERNANDEZ
REPRESENTANTE LEGAL DE CONSTRUCTORA BALAC SA DE CV
P R E S E N T E**

El Gobierno del Estado de Veracruz, a través de la Secretaría de Educación de Veracruz y del Instituto de Espacios Educativos del Estado de Veracruz, con fundamento en los artículos 1º, 3º, Fracción I del Decreto de creación del Instituto y en los artículos 27, 41, 43 y demás relativos de la Ley de Obras Públicas y Servicios Relacionados con las Mismas, y una vez analizada su propuesta solicitada mediante OFICIO N° IEEV/DG/971 /2023, este Instituto ha determinado **ASIGNARLE** la obra que a continuación se detalla, bajo la modalidad de **Adjudicación Directa**.

Procedimiento:	IEEV-ADJ-2023/056
Autorización del Recurso:	D.G.O.347/2023 (14-ABR-23)
Programa:	RECURSOS DE LA POTENCIACION FAM (ESCUELAS AL CIEN) EN ESPECIFICO DE LOS RECURSOS DE RENDIMIENTOS FINANCIEROS
Nivel:	PRIMARIA
Escuela:	MELCHOR OCAMPO CLAVE 30EPR0737X
Ubicación:	LOCALIDAD LA LAJA, MUNICIPIO DE CHALMA
Descripción de los Trabajos:	CONSTRUCCION EN OBRA EXTERIOR
Inicio de los Trabajos:	14 de agosto de 2023
Terminación de los Trabajos:	11 de noviembre de 2023
Importe a contratar con IVA	\$ 961,408.00

Sin otro particular, aprovecho la ocasión para enviarle un cordial saludo.

A T E N T A M E N T E



**ING. RICARDO GARCIA JIMENEZ
DIRECTOR DEL IEEV**

C.c.p: Minutario

C.c.p: JUAN ANTONIO MARTINEZ RAMIREZ.- SUBDIRECTOR DE PLANEACIÓN Y SEGUIMIENTO TECNICO.- PRESENTE

LIC. GUADALUPE BEATRIZ MORALES CARIÑO.- JEFA DEL DEPARTAMENTO DE ASUNTOS JURIDICOS.- PRESENTE

LIC. CARLOS ALBERTO DELGADO - ENCARGADO DEL ORGANISMO INTERNO DE CONTROL -PRESENTE

OFICINA DE TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION.- PRESENTE (EN CUMPLIMIENTO A LAS INSTRUCCIONES EMITIDAS POR EL C. CONTRALOR

GENERAL DEL ESTADO MEDIANTE OFICIO NO. CGE/701/2001; CON LA ATENTA SOLICITUD DE REALIZAR SU PUBLICACIÓN EN LA PAGINA WEB DE

ESTE INSTITUTO.)

ING. JAMR/ING. HOG/ARQ.C@MM